

Legendák a mozivásznon

Elkészült a székelyudvarhelyi rajzfilmsorozat első évada

• Elkészült a Székelyföldi Legendárium rajzfilmsorozatának első évada, amelyből közel harminc legendát és mondát ismerhetnek meg a nézők a tizenhárom összefüggő rész során. A nagyközönség márciusban láthatja először az alkotást.

FÜLÖP-SZÉKELY BOTOND

Összesen tizenhárom, átlagosan nyolcperces összefüggő részből áll a székelyföldi legendákat bemutató rajzfilmsorozat, amelyen jelenleg az utolsó simításokat végzi a csapat – fejtette ki lapunknak Fazakas Szabolcs ötletgazda, a sorozat képi forgatókönyvírója, operatőre, producere. Mint mondta, nem kevés munka áll a székelyudvarhelyi stúdió munkatársai mögött, hiszen a projekt még 2015-ben kezdődött el, és 2018 közepéig csak tanulásról szólt.

Utóbbihoz több ország neves szakembereitől is segítséget kaptak. „Első lépésként legyártottunk egy részt, majd ezt folyamatosan frissítettük, újítottuk a tanultak alapján, hiszen el kellett jussunk egy bizonyos szintre ahhoz, hogy másfél évvel ezelőtt elkezdhessük a jelenlegi sorozat legyártását” – emlékezett vissza a kezdeményező.



Közel harminc székelyföldi legenda és monda

A rajzfilmek különlegessége, hogy noha 3D-ben készültek el, a legendákat 2D-ben láthatják a nézők. Az évadban levő történeteket Csaba királyfi lovának aranypatkója köti össze, amelyet Zete és Rika már az első részben megtalálnak. Ennek segítségével látják ugyanis a legendákat. Az Ördög, valamint segítők, Csetlik és Botlik persze mindent megtesznek, hogy megszerezzék a patkót, hiszen azzal megsemmisíthetik a legendákat. Ezt próbálja megakadályozni Zete, Rika, Nagyapó és Szörmanó.

A sokszor komikus, akciódús és rengeteg korunkbeli utalást tartalmazó részek során közel harminc

székelyföldi legendával és mondával ismerkedhetnek meg a nézők – fogalmazott a producer. Hozzátette, van olyan rész, amelyben négy-öt monda is szerepel, hiszen a rajzfilm piac megköveteli, hogy a lassú, vontatott animációs filmek helyett pörgősebb cselekmény legyen. Arra is kitért, hogy az évad első két részével már számtalan díjat bezsebeltek nemzetközi szinteken.

Szinkron is készül

„Mi nem DVD-s polcra gyártjuk ezeket a rajzfilmeket, hanem azt szeretnénk, hogy a tévécsatornák műsorsávjában is helyük legyen a világ minden táján. Éppen ezért készítettünk román és angol szinkront is” – osztotta meg terveiket Fazakas

Előtérben Székelyföld.
Közel harminc legendát mutat be a sorozat

FOTÓ: ERDÉLY BÁLINT ELŐD

Szabolcs. Rámutatott, biztos benne, hogy más nemzetiségű gyerekek és felnőttek számára is élvezhetők a székelyföldi legendákat bemutató rajzfilmek, hiszen közérthető cselekményük, mondanivalójuk van.

A sorozat ősbemutatója március végén lesz Székelyudvarhelyen, a későbbiekben pedig igyekeznek minél több helyszínen levetíteni.

Fazakas Szabolcs elmondta, már elkezdték a sorozat következő évadának gyártását. Egyelőre csak annyit árult el erről, hogy nemcsak székelyföldi legendákat mutatnak majd be, hanem a Kárpát-medence más részeiről származókat is.

RÖVIDEN

Az elveszett levél

Hétfőn, kedden és szerdán is másorra tűzte az I.L. Caragiale azonos című darabja alapján színre vitt, *Elvesztett levél* című produkciót a székelyudvarhelyi Tomcsa Sándor Színház. Az előadás mindhárom estén 7 órakor kezdődik. Jegyeket a színház jegypénztárában vagy a biletmaster.ro oldalon lehet vásárolni, helyet telefonon is lehet foglalni a 0266-212131-es számon.

Góbé Farsang

Ma 17.30 órától a Hargita Nemzeti Székely Népi Együttes *Góbé Farsang* című előadását mutatja be Csíkszeredében, a Városi Művelődési Házban. Az előadás bőven merít a néphagyomány téli szokásaiból, és azokat saját szájíze szerint fűszerezve kívánja bemutatni. Jegyeket a bilete.ro oldalon, a Csíki Mozi jegypénztárában, illetve az előadás előtt egy órával a Városi Művelődési Házban lehet vásárolni.

Rokonok a Csíki Játékszínben

A Csíki Játékszín január 14–16. között utoljára játssza bérletben a *Rokonok* című előadást. Január 14-én, kedden 17 órától a *Csongor és Tünde* bérletes nézők, január 15-én, szerdán 18 órától a *Sganarelle* bérletes nézők, míg január 16-án, csütörtökön 17 órától a *Rómeó és Júlia* bérletes nézők tekinthetik meg az előadást. A fennmaradó helyek függvényében a bérletes előadásra jegyet is lehet váltani. Jegyvásárlásra online a bilete.ro/rokonok oldalon lehetőség, valamint személyesen a Csíki Mozi jegypénztárában munkanapokon 9–18 óra között, illetve előadások előtt egy órával a Csíki Játékszín jegypénztárában.

Továbbfejlesztik a környezettudatosságra oktató Kukacs mobilos játékot

• Szelektív hulladékgyűjtésre, környezettudatosságra oktató játék prototípusát fejlesztette ki egy csíkszeredai csapat egy digitális ötlet- és prototípusversenyen. A Kukacsnak elnevezett játék vázlata olyan jól sikerült, hogy szeretnék továbbfejlesztetni.

BARABÁS HAJNAL

Futó- és ugrójátékok képezik a Kukacs mobilos játék prototípusának alapját, amelyet egy csíkszeredai fejlesztőkből álló csapat hozott létre még tavaly novemberben. Kállai Emánuel, a KialaCool-B nevű csapat vezetője érdeklődésünkre elmondta, a közösség számára hasznos témát szerettek volna mobiltelefonos applikációjukhoz kapcsolni, így esett a választásuk a környezetvédelemre, azon belül is a szelektív

hulladékgyűjtésre. Így született meg Kukacs, a székely bácsi, akinek különböző akadályokat kell átugornia, miközben kergeti egy medvét, és például olyan kvízkérdésekre válaszolnia, hogy milyen színű tárolóba kell eldobni a műanyag hulladékot. Helyes válasz esetén a medve már nem kergeti Kukacsot. Mint a csapatkapitány magyarázta, minden szinten más-más témában lehet fejleszteni a karaktert, és ezzel egy időben hasznos tudással gazdagodhat a játékos. Célcsoportjuk ugyanis főként a fiatalabb korosztály, melynek tagjai szívesen játszanak mobiltelefonon, de akár felnőtteknek is szórakoztató lehet. „Ez a játék nem-

csak szórakoztatna, hanem tanítana is” – jegyezte meg Kállai.

Továbbfejlesztik

A prototípus annyira jól sikerült, hogy úgy döntöttek, továbbfejlesztik. „Elképzeléseink vannak, azonban szükségünk lesz támogatókra, beruházókra, hiszen ingyenes játékot szeretnénk készíteni” – mondta a fejlesztő. Hozzátette, a játék révén Székelyföldet is szeretnék reklámozni, ezért a pályák hátterét ismert székelyföldi tájak képeznek, mint az Egyesítő, a Szent Anna-tó és hasonló. Arra is látnak lehetőséget, hogy angol nyelven is kiadják, így nemcsak

magyar anyanyelvűeknek, de nemzetközi szinten is hasznos applikációnak bizonyulhat a környezettudatosságra nevelő játék. A csíkszeredai fejlesztő csapat tagjai: Kállai Emánuel csapatkapitány, Kurkó Alajos Alfonz, Székely Zolta, Zsidó Enikő fejlesztők, valamint Csont Zsombor dizájnere.

A Kukacs játék prototípusa környezettudatosságra nevel. Akadályokon kell átfutni, szinteket teljesíteni a székely bácsi karakterével

FORRÁS: KIALACOOOL-B FEJLESZTŐ CSAPAT

